

Согласовано:  
Департамент культуры Тюменской  
области

Директор  
\_\_\_\_\_ Е.В. Майер  
М.п.

Утверждаю:  
Государственное автономное учреждение  
культуры Тюменской области  
«Тюменская областная научная  
библиотека имени Дмитрия Ивановича  
Менделеева»

Директор  
\_\_\_\_\_ О.Б. Адамович  
М.п.

Приказ № \_\_\_\_\_ от «\_\_\_»\_\_\_\_\_ 2020 г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении интеллектуальной онлайн игры «НАША ПОБЕДА»,  
посвященной 75-летию Победы  
в Великой Отечественной войне**

**Тюмень  
2020**

## **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение устанавливает порядок интерактивной онлайн игры «НАША ПОБЕДА», посвященной 75-летию Победы в Великой Отечественной войне (далее - Викторина).

1.2. Организаторами Викторины являются Департамент культуры Тюменской области и государственное автономное учреждение культуры Тюменской области «Тюменская областная научная библиотека имени Дмитрия Ивановича Менделеева» (ГАУК ТОНБ) (далее - Организаторы).

1.3. Настоящее положение и инструкция по участию в Викторине размещаются на официальном сайте ГАУК ТОНБ [www.tonb.ru](http://www.tonb.ru).

1.4. Участники Викторины – жители Тюменской области.

1.5. Организаторы Викторины определяют:

- онлайн площадку проведения Викторины;
- логотип Викторины и её слоган;
- стиль оформления онлайн-площадки и всех материалов, опубликованных в СМИ и социальных сетях о Викторине;
- день и время проведения Викторины;
- способ проведения регистрации для участия в Викторине;
- количество вопросов, их содержание, время на ответ и промежуток между вопросами;
- число победителей;
- подарки и способ их вручения;
- другие организационные моменты.

1.6. Викторина проводится 9 мая 2020 года в онлайн формате на площадке, определяемой Организаторами, и состоит из трех самостоятельных игр, которые автоматически запускаются для всех зарегистрированных участников в установленное время: в 13:00 ч., 15:00 ч. и 17:00 ч. по тюменскому времени. По итогам каждой игры Викторины определяется 25 победителей.

1.7. Викторина проводится с целью объединения жителей Тюменской области, сохранения исторической памяти и привлечения особого внимания к празднованию 75-летия Победы в Великой Отечественной войне.

1.8. Викторина решает следующие задачи:

- проверка знаний о событиях Великой Отечественной войны и вкладе в Победу жителей Тюменской области;
- повышение активности граждан в онлайн-среде;
- создание новой формы семейного досуга.

## **2. Порядок проведения Викторины**

2.1. Регистрация для участия в Викторине:

2.1.1. Для прохождения процедуры регистрации участник должен иметь электронное устройство с выходом в Интернет и адрес электронной почты.

2.1.2. Регистрация осуществляется на онлайн площадке, определяемой Организаторами, адрес которой размещен на сайте [www.tonb.ru](http://www.tonb.ru).

2.1.3. Регистрация для участия в Викторине открывается 1 мая 2020 года в 14.00 ч. и закрывается 9 мая 2020 года за час до начала каждой игры Викторины (в 12:00 ч., 14:00 ч. и 16:00 ч. по тюменскому времени).

2.1.4. Этапы регистрации:

- переход на страницу регистрации;

- выбор времени участия в игре Викторины. Каждому времени проведения игры Викторины соответствует персональная (отдельная) ссылка для регистрации, размещенная на сайте [www.tonb.ru](http://www.tonb.ru).

- заполнение необходимых для регистрации данных. После регистрации на электронную почту, указанную при регистрации, направляется уведомление с подробной инструкцией о правилах проведения Викторины. Данная инструкция дополнительно размещается на сайте [www.tonb.ru](http://www.tonb.ru)

- 8 мая 2020 года каждый зарегистрированный до 24:00 ч. 7 мая 2020 года (по тюменскому времени) участник получает автоматическое уведомление на электронную почту, которое содержит напоминание о дате, времени и правилах проведения Викторины.

2.1.5. При регистрации участнику необходимо предоставить корректные данные, для указания их в дипломах и связи Организаторов с победителями Викторины. Изменить данные после регистрации невозможно. В случае допущения ошибки, участнику следует пройти регистрацию с начала, используя другую электронную почту.

## 2.2. Правила проведения Викторины:

2.2.1. Викторина проводится в течении одного дня (9 мая 2020 года) и состоит из трех самостоятельных игр, которые автоматически запускаются для всех зарегистрированных участников в установленное время: в 13:00 ч., 15:00 ч. и 17:00 ч. по тюменскому времени.

2.2.2. Каждая игра Викторины состоит из 25 вопросов с 3-мя вариантами ответа. В каждом вопросе есть только один верный ответ.

### 2.2.3. Порядок проведения игры Викторины:

- участник должен зайти на площадку по ссылке (через которую осуществлялась регистрация) не ранее чем за 1 час и не позднее чем за 5 минут до старта игры. При входе на площадку игры после установленного времени, пропущенные участником вопросы будут недоступны и не будут учитываться при подсчете результатов. Доступен будет вопрос, который запущен в это время программой, а также последующие;

- рекомендуется использовать планшет, компьютер или ноутбук, так как на мобильное устройство возможны звонки и выход из игры;

- один и тот же участник может участвовать во всех трех играх Викторины, если заранее на них регистрируется;

- для ответа на вопрос дается 30 секунд, которые автоматически отсчитывает таймер площадки проведения Викторины;

- выбранный ответ принимается сразу, отменить или изменить его невозможно;

- за один верный ответ участник получает 1 балл;

- между вопросами Викторины дается пауза в 10 секунд;

- на площадке проведения Викторины отображается личный результат участника (баллы и место), а также показаны лидеры игры и их баллы соответственно;

- рейтинг участников строится по следующим критериям: количество правильных ответов и скорость ответов на вопросы;

- результаты игры программа формирует автоматически и публикует сразу по окончании игры;

- каждый участник может видеть рейтинг всех игроков и свое место в этом рейтинге;

- при наборе одинакового количества баллов выигрывает участник, быстрее ответивший на последний вопрос.

## 3. Подведение итогов и награждение участников

3.1. В каждой игре Викторины автоматически определяется 25 победителей. По итогам всей Викторины объявляются победителями 75 участников.

3.2. Результаты Викторины публикуются на сайте ГАУК ТОНБ [www.tonb.ru](http://www.tonb.ru) и будут в общем доступе до 30 мая 2020 года.

3.3. Каждому победителю 9 мая 2020 года после игры направляется виртуальный диплом на электронную почту.

3.4. В качестве подарка для 75-ти победителей Викторины определены книги от ГАУК ТОНБ.

3.5. Информация о церемонии награждения победителей Викторины будет размещена Организаторами дополнительно на официальном сайте ГАУК ТОНБ [www.tonb.ru](http://www.tonb.ru).